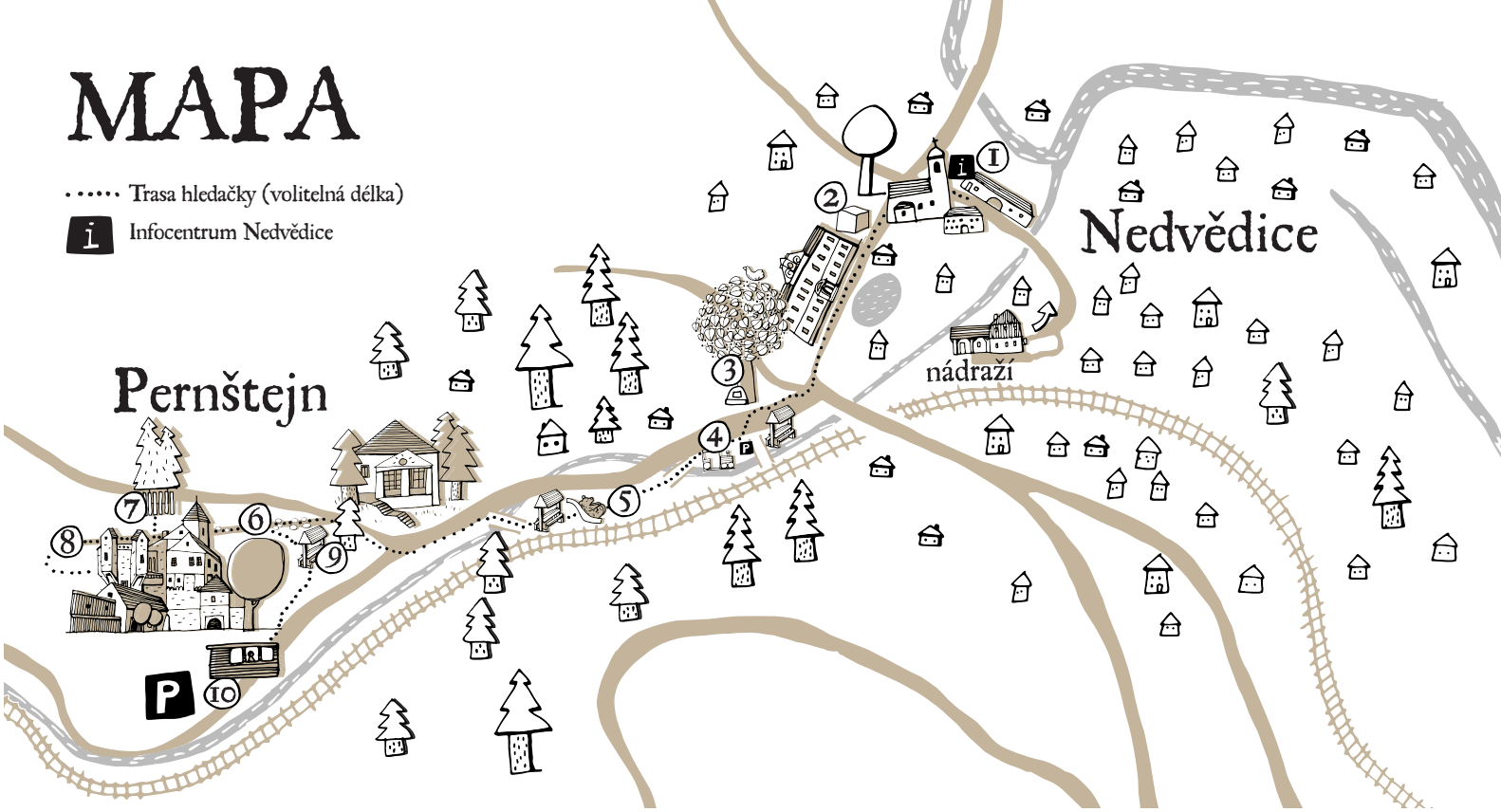
# MAPA




## SEZNAM STANOVIŠŤ

1. Pokladové – infocentrum / cukrárna Milena / 2. Mramorové – škola / 3. Lipové – lípa svobody / 4. Podhradní – park Pod Kaštany / 5. Medvědí – Kovářova louka / + ZKRÁCENÁ VERZE: 6. Kamenné – Kamenice / 7. Památné – Pernštejnský tis / 8. Pohádkové – první nádvoří hradu / 9. Vyhlídkové – vyhlídka na vilu Mitrovských / 10. Malinové – bistro

# HRACÍ KARTA

# Korálky komorné Elišky

Hravý pěší výlet pro dospělé s dětmi / hledačka

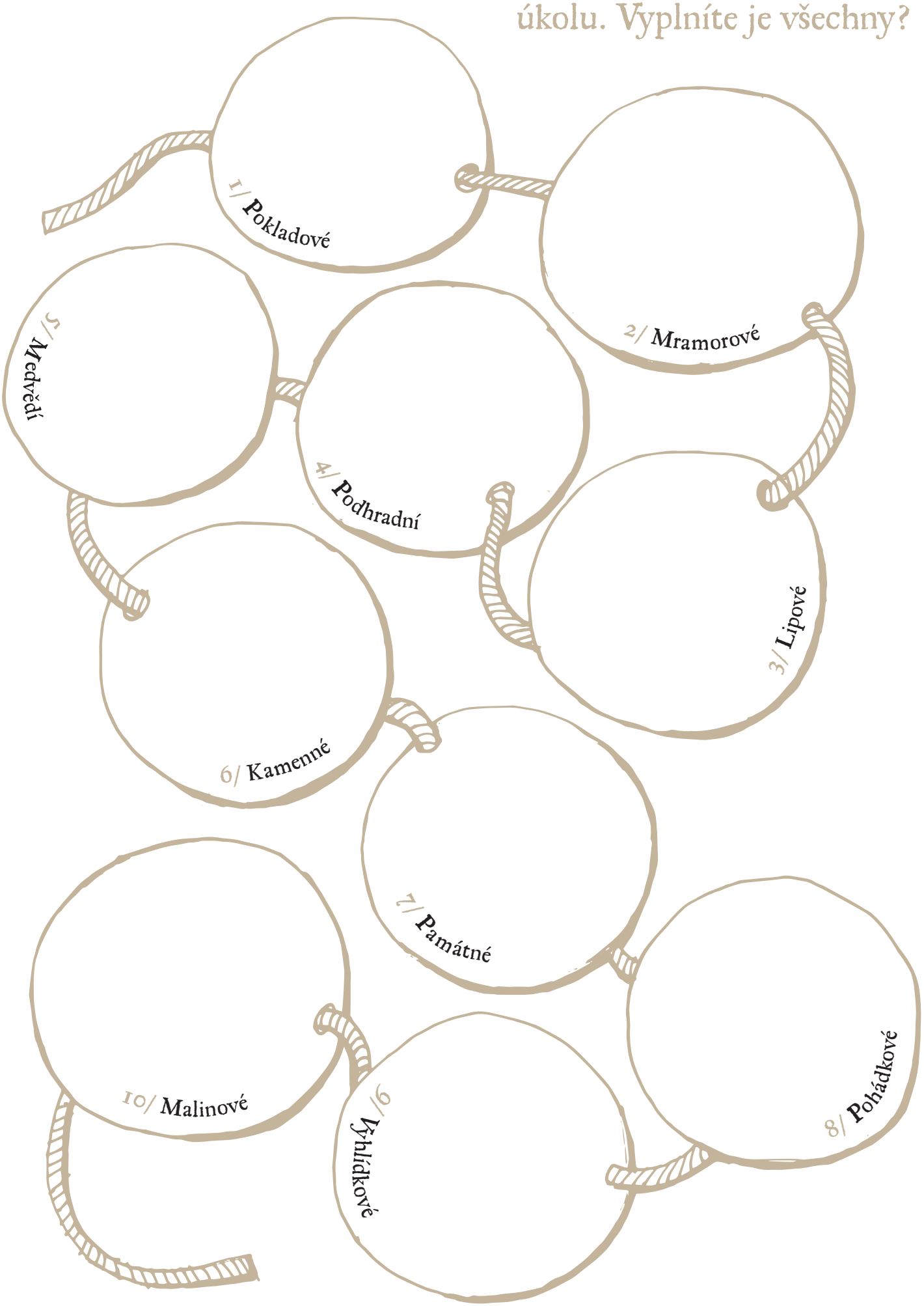
GO FROM BRNO

Objevte poklady, jaké jste ještě neviděli. Ty opravdové, jako je třeba nedvědický džbán se stříbrnými mincemi, i ty z pohádky. Podle jedné z legend kdysi sloužila na hradě Pernštejně mladá a hezká komorná Eliška. Neustále se parádila, zhlížela se v zrcadle a zanedbávala své povinnosti. Nic jí nebylo svaté. Kvůli její věčné marnivosti to s ní nedopadlo vůbec dobře. Elišku proklel starý mnich. A tak od té doby straší na hradě jako bílá paní. Možná jí můžete pomoci a sobě vysloužit odměnu... Zkuste sesbírat její ztracené korálky.

OBTÍŽNOST HLEDAČKY: Lehká, vhodná i pro dospělé s menšími dětmi
JAK DLOUHO TO TRVÁ: 1–4 hodiny podle věku dětí a zvolené trasy
KDY HRÁT: Hra je přístupná v době, kdy je otevřen hrad Pernštejn (www.hrad-pernstejn.eu)
PŘÍSTUPNOST HLEDAČKY: Trasa není bohužel plně přístupná pro vozíčkáře. Jedete-li s kočárkem, cesty mezi stanovišti 6-9 jsou sjízdné pouze s terénním kočárkem (vhodnější je nosítko/šátek). V sezóně jezdívá z parkoviště na hrad turistický vláček.
ZAČÁTEK HLEDAČKY A MOŽNÉ TRASY HRY: Hru si nejvíce užijete, pokud k nám přijedete vlakem a začnete na stanovišti 1. Jedete autem přímo pod hrad? Hrajte od stanoviště 6 (Kamenice). Anebo si vyberte svou vlastní trasu.
KONEC HLEDAČKY, ODMĚNA PRO ÚSPĚŠNÉ LUŠTITELE: Pro získání odměny je zapotřebí navštívit alespoň 5 libovolných stanovišť a vyplnit alespoň 5 korálků. O odměnu se můžete přihlásit na stanovišti 1 (TIC nebo cukrárna Milena) nebo 10 (Malinová louka).

• VYDAL: BRNĚNSKO, Z. S., DESTINAČNÍ SPOLEČNOST PRO TURISTICKOU OBLAST BRNO A OKOLÍ s finanční podporou Jihomoravského kraje. www.gofrombrno.cz / © Brněnsko, z. s. 2018
Návrh hry: Bára Dvořáková / www.interpretujsvet.cz
Ilustrace, grafický design: MgA. Jana K. Kudrnová, janakudrnova.com

# HRACÍ KARTA / Co korálek, to řešení jednoho úkolu. Vyplníte je všechny?



Vydejte se na hrad hradů,
cesta vede ku pokladu.
Mocní a bohatí –
– Pernštejni zde žili blaze,
líp nebylo ani v Praze.
Kdo vytrvá, vítězí!
(toť Pernštejni říkali)
Není divu, že hrad jejich
nesl jméno medvědí.

## Stanoviště:

# 1/ POKLADOVÉ

Začneme naše putování
v místě, kde jsou rady k mání.
Některé nad zlato jsou,
všem turistům pomohou.

Raději než radu chcete trochu sladu?
Zastavte se u Mileny,
pokud máte trochu měny,
závinem či kremrolí
posilní se kdokoli.

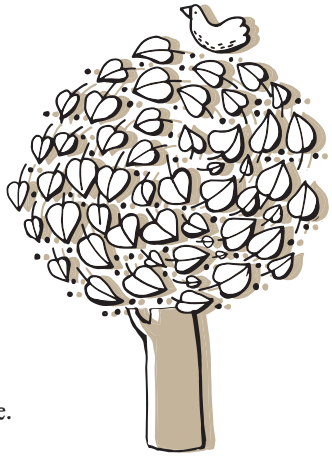
ÚKOL: Vejděte do infocentra, najděte truhličku s pokladem a splňte úkol ukrytý uvnitř. Do korálku nakreslete, co jste v truhle našli.

# 2/ MRAMOROVÉ

Pohlédněte nahoru,
na vstupní portál z mramoru.
Náhodou tu vůbec není,
místní mramor – ten se cení!
Krásný bílý kámen,
ten ze zdejších lomů,
stal se základem
mnoha slavných domů.

ÚKOL: Pokud se budete pozorně dívat, najdete v rohu školy mramorovou desku s letopočtem jejího vzniku. Do korálku vpište součet všech číslic v letopočtu, který na desce najdete.

# 3/ LIPOVÉ



*Tichý svědek v ústraní*
*stovku let zde stojí.*
*Pamětník slavného výročí*
*při vzniku státu srdce lidí spojil.*

ÚKOL: Do korálku nakreslete list památného stromu, u kterého stojíte.

# 4/ PODHRADNÍ

*Hrad nikdy nedobyl žádný lotr (a jak se Švédi snažili!),*
*nestavěl ho totiž žádný trotl, předci to zkrátka uměli.*
*Bez bagrů, mobilů, aut, moderních jeřábů*
*z mramoru tu postavili jedinečnou parádu.*
*Zvenku mohutný, nedobytný, a ty vysoké věže,*
*uvnitř však můžeme mluvit o luxusu, o nádheře!*

ÚKOL: Na tomto místě se můžete pokochat výhledem na hrad. A také se „projet“ vláčkem. Kolik má vagónků? Jejich počet napište do korálku.

# 5/ MEDVĚDÍ

*Pověst vypráví o vzniku Nedvědice,*
*uhlíř zde žil – svalnatý převelice.*
*Zalek se ho každý nepřítel,*
*on i s medvědem bojovati chtěl.*
*Medvěda nenašel, však medvíďata z nory krad,*
*rozlícený medvěd rozhod se jej potrestat.*
*Uhlířova synka z domu vzal,*
*do lesa s ním utíkal.*

ÚKOL: Užijte si místní skluzavku i „setkání“ s medvědy, kteří se dostali do znaku Nedvědice. Kromě medvědů vás čekají ještě další dřevěné sochy. Už víte, co tyto sochy ztvárňují? Nakreslete to do korálku!

# 6/ KAMENNÉ

*Kameny, na kterých stojíte,*
*už dávno mají své odžité.*
*Starobylá je cesta, po které nyní šlapete,*
*stopy našich dávných předků představit si můžete.*

ÚKOL: Podívejte se na kameny, které máte pod nohama. Každý z nich je jedinečný. Stejně jako my lidé. Najděte si jeden kámen, který vás něčím zaujme, a nakreslete ho do korálku. Můžete zkusit i frontáž – položte papír na kámen a tužkou jemně obkreslete jeho texturu.

# 7/ PAMÁTNÉ

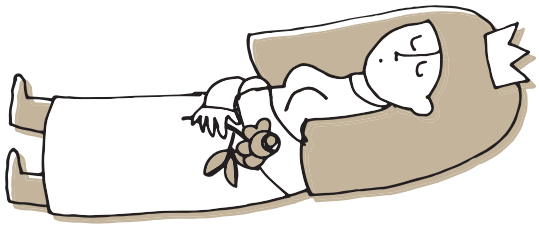
*Památný strom dlouhá léta zde stojí,*
*s jeho osudem vznik hradu se pojí.*
*Pověst vypráví o poutníkovi z dáli,*
*který nevěřil, že hrad dá se postavit*
*na vrcholu skály.*
*Prý jeho poutnická hůl zazelená se spíše*
*a hle – ze suché hole strom roste do výše.*
*A tak dokud strom bude les zdobit,*
*nebude náš hrad nikdy dobyt.*

ÚKOL: Jaké zvíře „hlídá“ nejen náš tis, ale i jiné památné stromy? Nakreslete ho do korálku.

# 8/ POHÁDKOVÉ

*Pohádkový hrad občas zavítá k vám domů,*
*možná k němu míříte hned od štědrovečerního stolu.*
*Nevěříte? Sůl nad zlato, pták Ohnivák, krkavců už nevím kolik,*
*ve spoustě pohádek náš hrad hrál hlavní roli.*
*Fantazií pohled na věž naši duši rozezní,*
*je to jasné, už to víme – zde se budí princezny!*

ÚKOL: Skvostný hrad učaroval řadě filmařů. Na místech, kterými procházíte, se natočilo více než 50 filmů. Pernštejn se měnil nejen v sídla princezen, ale třeba i v transylvánský hrad v hororu Van Helsing. Která z pohádkových postav (nejlépe těch „pernštejnských“) je vaše oblíbená? Každý z vás může tu svoji pantomimicky zahrát. Podaří se ostatním uhodnout, o koho se jedná? Postavu poté nakreslete (nebo vepište) do korálku.



# 9/ VYHLÍDKOVÉ

*Pohleďte na vilu, kde dříve bydleli sami hradní páni,*
*zejména v zimě, kdy hrad byl tuze chladný k obývání.*
*Velké sklepy pod vilou měli plné vína,*
*vypadá to, že i dříve byla tady psina.*

ÚKOL: Pozorně se zadívejte na fasádu vily. Najdete na ní znak jejích majitelů – pánů z Mitrova? Nakreslete jeho obrys do korálku.

# 10/ MALINOVÉ

*Na louce s vůní malinovou načerpáte sílu novou.*
*Jídlo z blízka, dobré pití, už z dálky to každý cítí.*

ÚKOL: Najdete zde zvířátko, které má moc rádo maliny? Nakreslete ho do korálku.

*Dávno tomu, co pernštejnský rod*
*pochovali pod zem, v temný hrob.*
*Však jejich hrad hradů tu stále stojí,*
*přežil je, přežije nás – ale kdo ví,*
*co zanecháme tady my,*
*co přežije naše vlastní*
*vyměřené hodiny?*

*Snad jste si naši cestu prostorem i časem užili. Napište nám, prosím, co jste na ní zažili, a podělte se o zážitky s ostatními na Facebooku /gofrombrno/ nebo Instagramu #gofrombrno*